3.

Минимальной единицы хранения информации - бит

Минимальной адресуемой единицы хранения информации – байт

4.

0 или 1 (2 значения)

5.

В 1 байте 8 бит

6. Перевод из 10 в 2 и 16

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10(с/с) | 2(с/с) | 16(с/с) |
| 0 | 0000 0000 | 0 |
| 1 | 0000 0001 | 1 |
| 2 | 0000 0010 | 2 |
| 3 | 0000 0011 | 3 |
| 4 | 0000 0100 | 4 |
| 5 | 0000 0101 | 5 |
| 6 | 0000 0110 | 6 |
| 7 | 0000 0111 | 7 |
| 8 | 0000 1000 | 8 |
| 9 | 0000 1001 | 9 |
| 10 | 0000 1010 | A |
| 11 | 0000 1011 | B |
| 12 | 0000 1100 | C |
| 13 | 0000 1101 | D |
| 14 | 0000 1110 | E |
| 15 | 0000 1111 | F |
| 16 | 0001 0000 | 10 |
| 17 | 0001 0001 | 11 |
| 18 | 0001 0010 | 12 |
| 19 | 0001 0011 | 13 |
| 20 | 0001 0100 | 14 |

Таблица символов – таблица, где для каждого знака, каждой буквы и цифры есть свой уникальный код.

Набор символов - таблица, задающая [кодировку](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%B4) конечного [множества](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%BD%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) [символов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D0%BB) [алфавита](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BB%D1%84%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%82_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0))

Кодирование текстовой информации — это процесс преобразования символов текста в последовательность чисел, которые могут быть интерпретированы компьютерами.

 **Символы**: Каждому символу присваивается уникальный код.

 **Хранение**: Эти коды хранятся в памяти или на диске в виде двоичных данных.

 **Передача**: При передаче текстовой информации коды символов могут быть отправлены через сети.

 **Декодирование**: Получатель использует таблицу кодировки для преобразования чисел обратно в символы, отображая текст.

ASCII - (American Standard Code for Information Interchange)

Windows-1251 — это кодировка, предназначенная для работы с кириллицей и используется в основном в русскоязычных версиях Windows.